

## **Do czytania w domu**

W grupie przeczytaliśmy książkę *Idziemy na polowanie na niedźwiedzie*. To bardzo piękna książka, którą Twoje dziecko chciałoby zobaczyć z Tobą. Zapytaj tylko, o czym jest ta książka. Potem przeczytaj ją na głos.

### **Zawartość książki**

Czworo dzieci idzie na polowanie na niedźwiedzie ze swoim ojcem. Doświadczają wszelkiego rodzaju ekscytujących przygód. Burze śnieżne, rwące rzeki i ciemne lasy. A potem spotykają prawdziwego niedźwiedzia...

## **Porozmawiajcie o książce razem**

Znajdź przyjemne miejsce i nie spiesz się. Przeczytajcie książkę przykładowo, zanim Twoje dziecko pójdzie spać. Przed i po przeczytaniu możesz zadawać pytania dotyczące książki, takie jak:

- Niektóre zdania powtarzają się wielokrotnie. Sprawdź, czy Twoje dziecko potrafi je samodzielnie uzupełnić: Czy możesz dokończyć zdanie?
- Czego się boisz?
- Czy chodziłeś kiedyś po błocie? Jakie było wtedy Twoje samopoczucie?

## **Gra**

Często wieje i grzmi w Holandii. Jak to brzmi, gdy wieje wiatr?  
Jak to brzmi, gdy jest burza?

## **Wskazówka**

.....

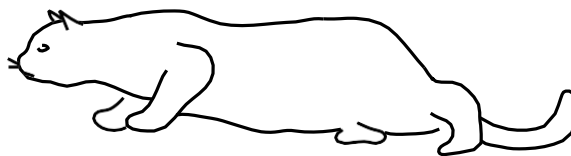
## **Wskazówka**

.....

## Arkusz 1 – gra: Jak miło, gdy razem się ruszamy

Jakie zwierzę potrafi najgłośniej tupać? Które zwierzę najlepiej się zakrada?  
Narysuj linię do odpowiedniego zwierzęcia.

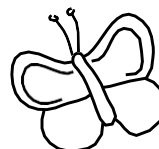
Dreptać jak



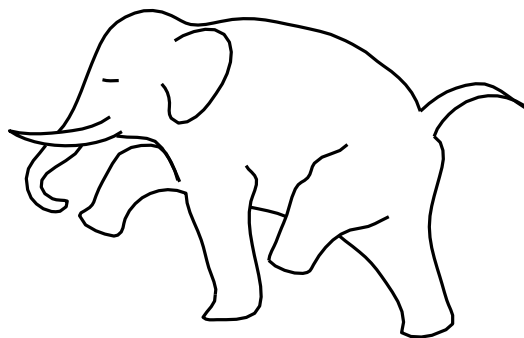
Stąpać jak



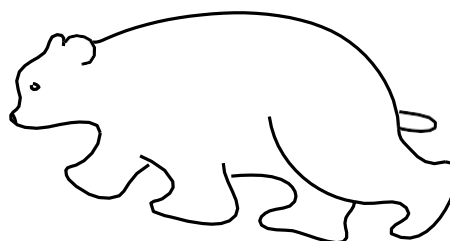
Zakradać się jak



Maszerować jak



Fruwać jak

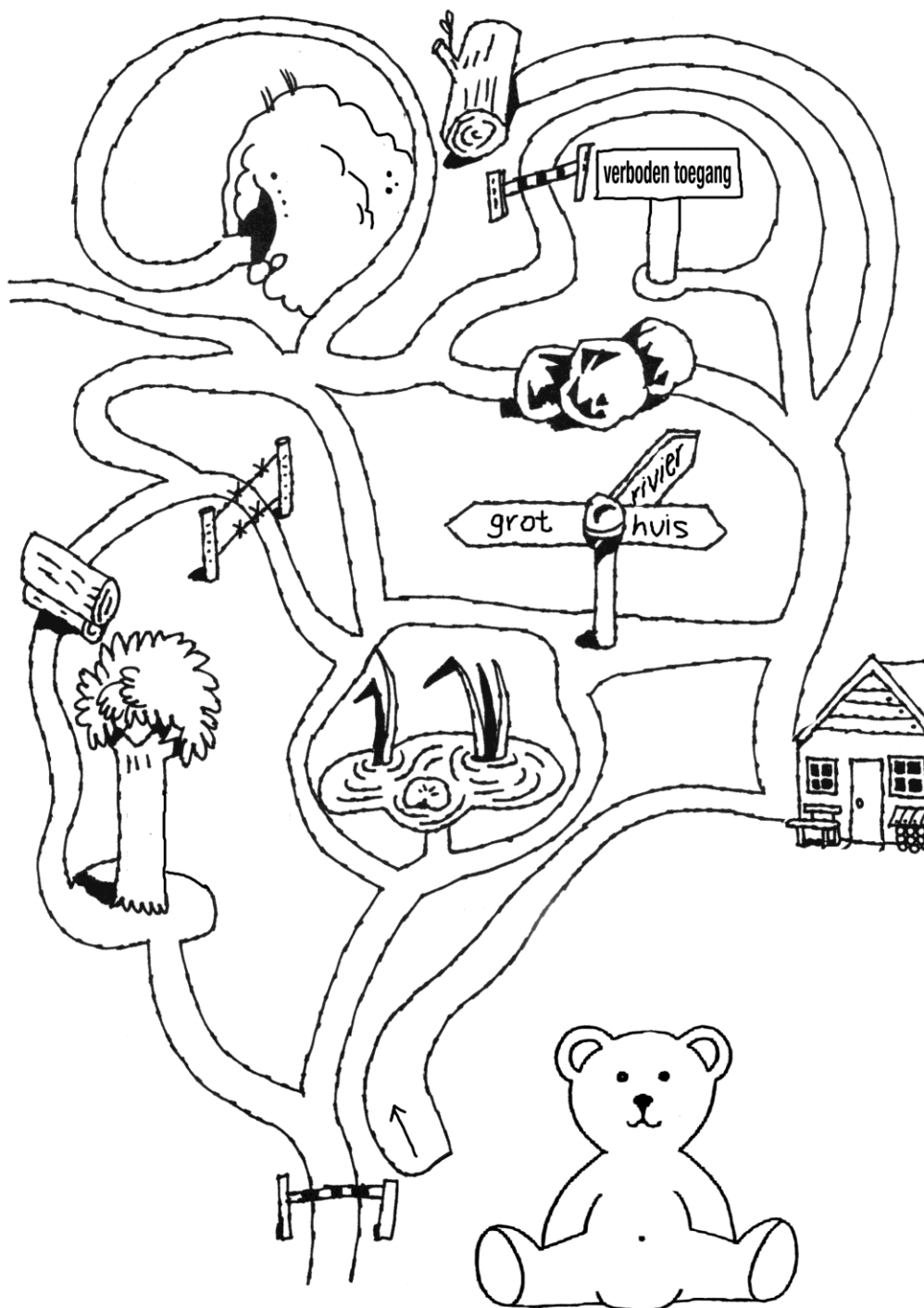


Czy możesz powtórzyć tę historię?

- Jak to wygląda, gdy musisz chodzić po wysokiej trawie?
- Jak przechodzisz przez rzekę? Pokaż mi!
- Chodzenie po błocie jest bardzo trudne. Jak to wygląda?
- Jak chodzisz, kiedy jest naprawdę silna burza?
- Jak skradasz się przez jaskinię?

## Arkusz 2 – gra: Zagubiony

Niedźwiedź nie zna drogi do swojej jaskini. Zgubił się. Czy potrafisz wskazać niedźwiedziowi drogę? Narysuj linię o pięknym kolorze.



## **Arkusz 3 – patrz: Polowanie na niedźwiedzie dzieje się naprawdę!**

### **Aplikacja**

Czy znasz już aplikację „Idziemy na polowanie na niedźwiedzie”?



**Wij gaan op berenjacht**

Gottmer Uitgevers Groep B.V.

★★★★★ 4,5, 2 beoordelingen

€ 2,29

Możesz używać aplikacji, aby grać w różne gry. Gry są odpowiednie dla dzieci powyżej 3 lat. Możesz przykładowo samodzielnie stworzyć historię i ją nagrać.

### **Cyfrowa książka obrazkowa**

Nie masz dość?

W serwisie YouTube historia jest czytana i śpiewana po holendersku, a my możemy się również wspólnie poruszać! Czy uda Ci się wziąć udział?

Hasła do wyszukiwania: idziemy na polowanie na niedźwiedzie – interaktywne. Możesz także użyć kodu QR:

